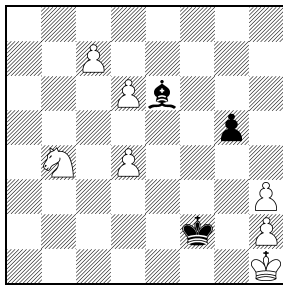


## Z rôznych súťaží

**Sergij Diduch**

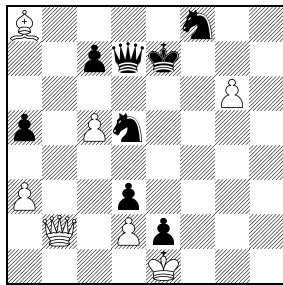
Zadači i Etudy 2010  
3. cena



15 biely remizuje 7+3

**Virgil Nestorescu**

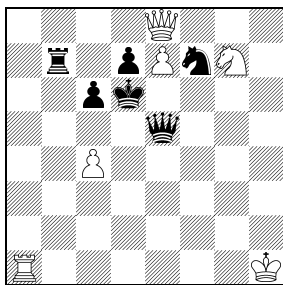
Zadači i Etudy 2010  
4. 6. cena



16 biely vyhrá 7+4

**Viktor Kaljagin**

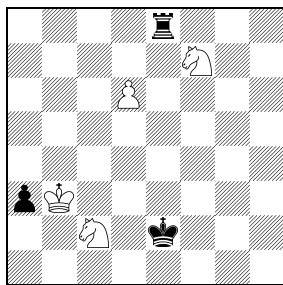
Zadači i Etudy 2010  
7. 8. cena



17 biely vyhrá 6+6

**Richard Becker**

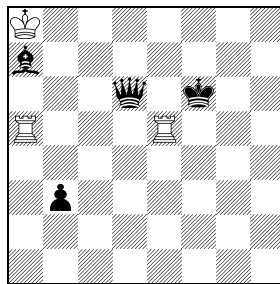
Chessstar.com 2010  
1. cena



18 biely vyhrá 4+3

**Velimir Kalandadze**

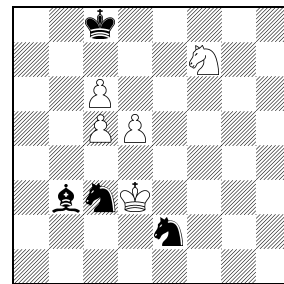
Chessstar.com 2010  
Zvláštna cena



19 biely remizuje 3+4

**Valerij Kalašnikov**

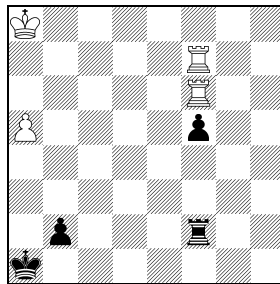
Kaljagin MT 2011  
4. cena



20 biely remizuje 5+4

**Iuri Akobia a S. Diduch**

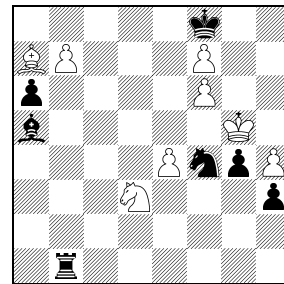
Urafskij problemist 2010  
1. cena



21 biely vyhrá 4+4

**D. Antonini a Daniel Keith**

Urafskij problemist 2010  
2. cena



22 biely vyhrá 8+7

15 1.h4! (1.c8D? Sxc8 2.h4 Sh3 3.Jd3+ Kf1 4.Je1 Kxe1 5.d7 Kf1! +-) 1...Sh3 2.Jd3+ Kf1 3.Je1 gxh4 (3...Kxe1 4.c8D Sxc8 5.hxg5 Sh3 6.Kg1 +-) 4.d7! (4.c8D? Sxc8 5.Jg2 Sb7 6.d5 Sxd5 7.h3 Sxg2+ 8.Kh2 Sc6 -+; 4.d5? Kxe1 5.Kg1 Ke2 6.d7 Sxd7 7.Kg2 Sc8 8.d6 Se6 9.h3 Sd7 10.Kh1 Kf2 11.Kh2 Sc8 12.Kh1 Sxh3 -+) 4...Sxd7 5.c8D Sxc8 6.Jg2 Sb7 7.d5! Sxd5 8.h3 Sxg2+ 9.Kh2 =. Záhada záchranu spočíva už v prvom ťahu bieleho.

16 1.De5+! De6 2.Dg7+ Ke8 3.Sc6+! Jd7 (3...Dxc6 4.Df7+ Kd8 5.g7 +-) 4.Sxd7+ Dxd7 5.Dg8+ Ke7 6.Df7+ Kd8 7.Df8+ De8 8.g7 Je7 9.c6! Jg8 (9...a4 10.Df6! Kc8 11.Dxe7 Dxe7 12.g8D+ Dd8 13.Dg4+ Kb8 14.Db4+ Kc8 15.Db7 mat) 10.a4! Je7 11.Df6 Kc8 12.Dxe7! Dxe7 13.g8D+ Dd8 14.De6+ Kb8 15.Db3+ Kc8 16.Db7 mat. Biely vyvinie pozíciu ťiak, ktorý korunuje matom.

17 1.c5+! (1.Vd1+? Kc5 2.Vd5+ cxd5 3.Dc8+ Vc7 4.e8D Da1+ 5.Kh2 Db2+ 6.Kh3 Dc3+ 7.Kh2 Dd2+ 8.Kg3 Dg5+ 9.Kf2 Df4+ =) 1...Kc7 (1...Kxc5 2.Va5+ Vb5 3.Vxb5+ Kxb5 4.Dxf7 +-) 2.Dd8+! Jxd8 3.Je8+ Kc8 4.Va8+ Vb8 5.Vxb8+! Dxb8 6.Jd6+ Kc7 7.e8J! mat. Milá maličkosť pre potešenie oka.

18 1.d7 Vb8+ 2.Ka2! Kf3?! 3.Jd4+ Kf4 4.Ka1!! (4.Kxa3?! Ke4 5.Jd6+ Kxd4 6.Jc8 Kc3! 7.Ka4 Vb4+ 8.Ka5 Vd4 =) 4... a2 5.Kxa2 VZ! Kg4 6.Ka3 Kf4 7.Ka4 Ke4 8.Jd6+ Kxd4 9.Jc8 Kc4! 10.Ka5 Vb5+ 11.Ka6 Vd5 12.Jb6+ +-; alebo 2...Kd3 3.Jb4+ Kc3 4.Jd5+ Kd4 5.Jc7 Kc3 6.Kxa3 Vb3+ 7.Ka4 Vb4+ 8.Ka5 Vd4 9.Jb5+ (9.Jd6) +-. Nečakaný ťah 4.Ka1!!, ale nie 4.Ka3?!, vedie k zugzwangu a výhre bieleho.

19 1.Vf5+ Ke6 2.Va6! (2.Kxa7 Dd4+ 3.Ka6 b2 4.Vfb5 Dd3 -+) 2...Dxa6 (2...Sb6!? 3.Vxb6 Dxb6 4.Vf6+! Kxf6 pat) 3.Vf6+! Kd5 (3...Kxf6 pat) 4.Vxa6 b2 5.Va5+! Kc4 6.Va4+ Kc3 7.Va3+ Kc4 8.Va4+ Kc5 9.Va5+ Kc6 10.Va1! bxa1D pat. Syntéza troch známych patov pôsobí sviežim dojmom.

20 1.Jd6+ Kb8 2.Jf5! Sxd5 3.c7+! (3.Jd4? Se4+ 4.Ke3 Jg3 5.Kf4 Jh5+ 6.Kg5 Jg7 7.Kf6 Je8+ 8.Kf7 Jc7 c7 -+) 3...Kxc7 (pole c7 je blokované!) 4.Jd4 Se4+ 5.Ke3 Jg3 6.Kf4 Jh5+ 7.Kg5 Jg3 8.Kf4 Jh5+ 9.Kg5 Jg7 10.Kf6 Je8+ 11.Kf7 (11.Ke7? Sg6 12.Je6+ Kc6! 13.Jf4 Jd5+ -+) 11...Kd8 12.Je6+ Kd7 13.Jf8+ Kd8 14.Je6+ pozíčná remíza. Po úspešnom blokovaní poľa c7 sa ukáže, že čierny nemá oporný bod pre jazdca.

21 1.Vb6! (1.Vb7!? b1D 2.Vxb1+ Kxb1 3.a6 f4 4.a7 f3 VZ 5.Vf7 Kc1! 6.Vc7+ Vc2! 7.Kb8 Vxc7 8.a8D Vf7! =) 1...b1D 2.Vxb1+ Kxb1 3.a6 f4 4.a7 f3 5.Vf6! VZ (5.Vb7+? Vb2! 6.Kb8 Vxb7+ 7.Kxb7 f2 =) 5...Kc1 6.Vc6+ Vc2 (6...Kd1 7.Vc3 +-; 6...Kd2 7.Kb7 +-) 7.Kb7 Vxc6 8.a8D Vf6 (8...f2 9.Df8! Vc2 10.Df3 +-; 8...Vc2 9.Da1+ Kd2 10.Dd4+ Ke2 11.De4+ +-; 8...

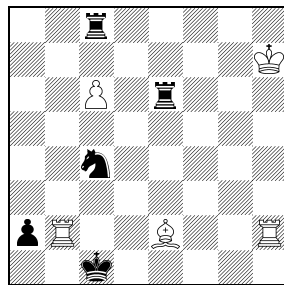
Kd1 9.Da2! Vf6 10.Df2 +-) 9.Da1+ Kd2 10.Dxf6 +-. Logická štúdia s výberom v prvom ťahu. V riešení sa čierná veža ocitá pod paľbou nepriateľskej dámy.

22 1.Je5 Jd3! 2.Sb6! Sd2+! 3.Kf5 Vxb6 4.Jd7+ Kxf7 5.Jxb6 Sf4 6.Jd7 Sc7 7.e5 Jf4! 8.Kxf4 Ke8 9.Kxg4! Kxd7 (9...h2?! 10.e6! h1D 11.f7+ Ke7 12.f8D+ Kxe6 13.Jc5+ Kd5 14.Df7+ Kc6 15.b8J+! Sxb8 16.Db7+ +-) 10.Kxh3 Sxe5 11.Kg4! Ke6 12.Kg5! Sxf6+ (12...a5 13.h5 a4 14.h6 a3 15.h7 +-) 13.Kg6 Se5 14.h5 Ke7 15.h6 Kf8 16.h7 +-. Po príjemnej predohre s následnými výmenami dochádza k zaujímavaj koncovke s preťažením strelca.

23 1.Vc2+! (1.Sxc4? Ve7+ 2.Kg6 Vxc6+ 3.Kf5 a1D =) 1... Kb1! (1...Kxc2 2.Sxc4+ Kc3 3.Sxa2=) 2.Sxc4 Vc7+ 3.Kh8 Ve8+ 4.Sg8 a1D+ 5.Vb2+ Kc1 (5...Dxb2+ 6.Vxb2+ Kxb2 pat) 6.Vhc2+! (6.Vh1+? Kxb2 7.Vxa1 Vxg8+ 8.Kxg8 Kxa1 -+) 6...Kd1 7.Vc1+!! (7.Vd2+? Ke1 8.Vd1+ Dxd1 9.Ve2+ Vxe2 -+) 7...Kxc1 pekný pat s väzbou dvoch figúr, alebo 7...Dxc1 8.Vd2+ Ke1 9.Vd1+ Kf2! 10.Vf1+ Kxf1 starý pat s väzbou strelca.

**Anatolij Skripnik**

Urafskij Problemist 2011, 2. c.

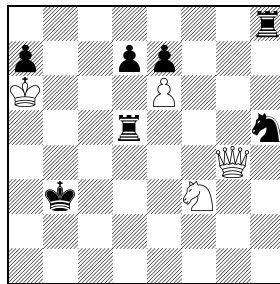


23 biely remizuje 5+5

## Originály

**Pavel Arestov**

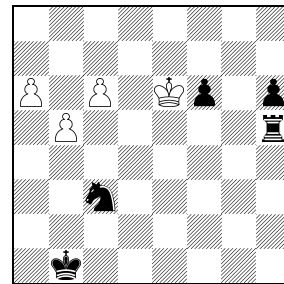
Rusko – originál



24 biely vyhrá 4+7

**A. Skripnik a J. Mikitovics**

Rusko a Maďarsko – originál



25 biely vyhrá 4+5

24 Po výmenách v predohre dochádza k 6-kameňovej koncovke. Biely vyhrá iba vtedy, ak dokáže čierneho dostať do zugzwangu; 25 Aj tu vznikne 6-kameňová pozícia. V súboji D kontra V+J biela dáma svojím manévrom vynúti zisk figúry.